

Handleiding

Printen

Voor elk groepje alle puzzels.

Materialen

- Een digitale classroom waar alle leerlingen in kunnen. Deze is eenvoudig aan te maken via Google. Eventueel kan een linkje in een andere omgeving ook mits hier classroom bij staat (dit ivm. de oplossing van de woordzoeker)
- Een device per groepje.
- Woordenboeken met paginanummers (minimaal 1 per groepje)
- 3x een afsluitbaar doosje/kastje/device met een code van 3 cijfers. Dit kunnen ook tablets/chromebooks met wachtwoord zijn of een versleuteld bestand in bijv. classroom. Fysieke materialen hebben wel de voorkeur. Reisslotjes voor op koffers werken vaak goed.

Alle materialen kun je vervangen door de kinderen met de code/wachtwoord naar een leerkracht te laten komen. Juiste code = volgende puzzel krijgen. De morsecode moeten ze wel zelf kunnen beluisteren.

Vorbereiding

- Zet de link voor de morsecode klaar in een classroom. Zorg dat de kinderen hier pas bij kunnen als je start met de escaperoom. Het linkje voor de code:
<https://drive.google.com/file/d/1kvfdrJnhTwJi-CQMKfsCBjd8aQHnZStD/view?usp=sharing>. Mocht deze link om welke reden dan ook niet meer werken kun je via diverse generatoren online zelf een morse MP3 bestandje maken met de code 672.
- Stel de slotjes in op 1: 672, Slotje 2: Afhankelijk van woordenboek zie antwoorden puzzels. Slotje 3: 722
- Doe puzzel 3 achter slotje 1, Puzzel 4 achter slotje 2 en puzzel 5 achter slotje 3.
- Print eventueel de morsecode sleutel uit als hint/verstop deze ergens in de klas. Meer ervaren groepen kun je ook zelf online laten zoeken naar de sleutel.

Uitleg/spelverloop

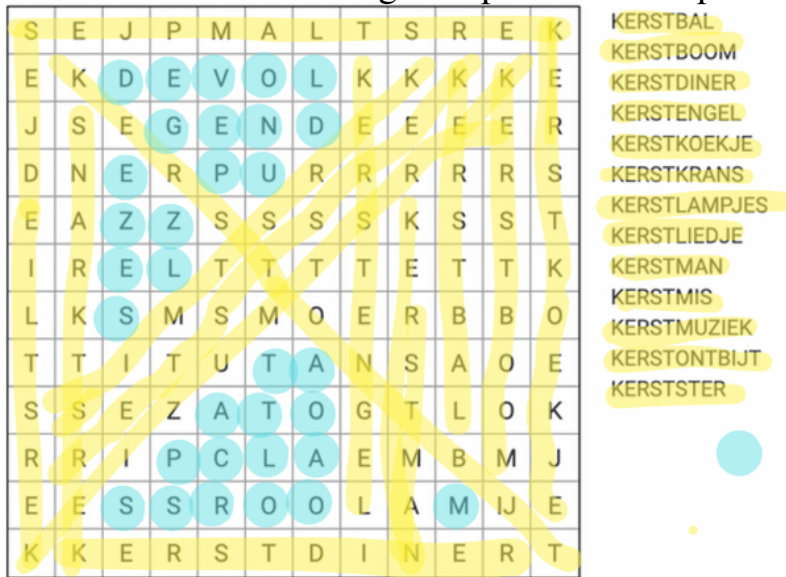
- Leg uit dat we een escaperoom spelen. Naar buiten/winnen kan met een codewoord. Ze zullen daarvoor verschillende puzzels moeten oplossen.
- Regels:
 - Werk samen, gebruik elkaars talenten.
 - Houd de antwoorden in je groepje zo blijft het voor iedereen leuk.
 - Heb je een slotje/doosje open pak je 1 blad en doe je hem weer op slot (000 stand)
- Geef elk groepje puzzel 1 (de woordzoeker)

Tips

- Maak de groepjes niet te groot maximaal 3-4 personen.
- Je kunt de kinderen helpen als ze vastlopen met tips. Om ze te motiveren toch door te zetten en niet te snel te komen kun je ze 3 muntjes o.i.d. geven. Voor elke tip moeten ze er eentje inleveren. Op = op.

Antwoorden/Uitleg puzzels:

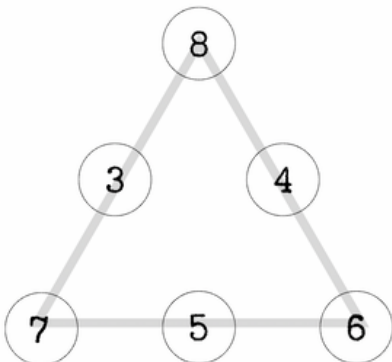
1: Woordzoeker. De volgende puzzel staat op classroom.



2: De morsecode geeft 672

3: De oplossing van het raadsel is een woordenboek. Vervolgens moeten de kinderen de woorden de woorden waar, staat, hetzelfde en woord opzoeken in het woordenboek. De paginanummers invullen in de som en het antwoord invoeren in het volgende slotje. Wat dit antwoord is is afhankelijk van de woordenboeken die je gebruikt.

4: Dit is een simpele magische driehoek. Hieronder de oplossing. De code is dus $756-34=722$.



5: Dit alfabet mist een aantal letters. Namelijk de letters die samen Kerst maken. Dit is het codewoord voor het einde van deze escaperoom.



Escape de kerst

De letters die overblijven vormen de volgende hint.

S	E	J	P	M	A	L	T	S	R	E	K
E	K	D	E	V	O	L	K	K	K	K	E
J	S	E	G	E	N	D	E	E	E	E	R
D	N	E	R	P	U	R	R	R	R	R	S
E	A	Z	Z	S	S	S	S	K	S	S	T
I	R	E	L	T	T	T	T	E	T	T	K
L	K	S	M	S	M	O	E	R	B	B	O
T	T	I	T	U	T	A	N	S	A	O	E
S	S	E	Z	A	T	O	G	T	L	O	K
R	R	I	P	C	L	A	E	M	B	M	J
E	E	S	S	R	O	O	L	A	M	I	J
K	K	E	R	S	T	D	I	N	E	R	T

KERSTBAL
KERSTBOOM
KERSTDINER
KERSTENGEL
KERSTKOEKJE
KERSTKRANS
KERSTLAMPJES
KERSTLIEDJE
KERSTMAN
KERSTMIS
KERSTMUZIEK
KERSTONTBIJT
KERSTSTER

Oplossing

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





WAARIN KOMT WOENSDAG NA VRIJDAG?

WAARIN KOMT VROEG NA LAAT?

WAAR STAAT GELUK VOOR TOEVAL?

DAARIN HEEFT ELK WOORD EEN GETAL

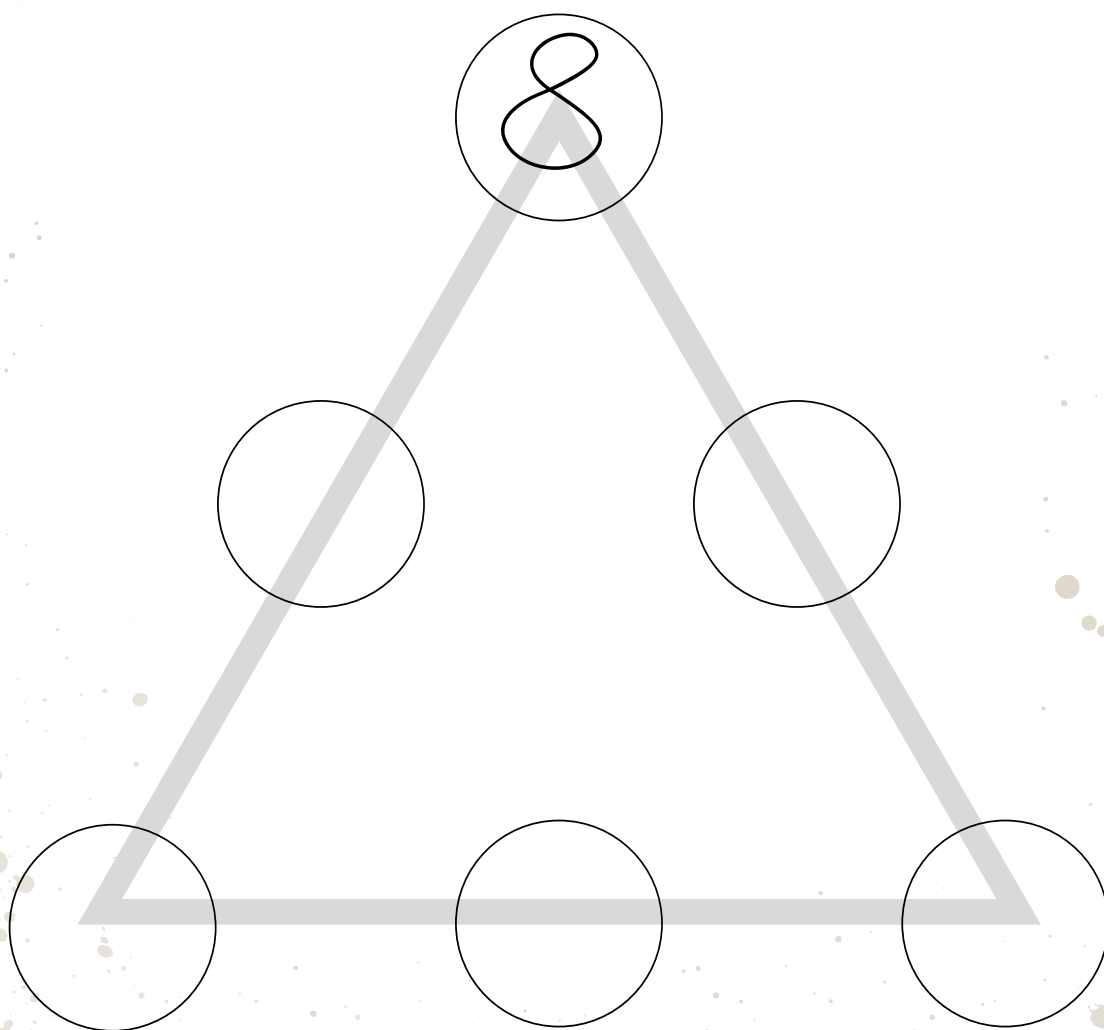


WAAR ≠ STAAT – HETZELFDE – WOORD =



Vul de getallen in op de driehoek.
Zorg dat elke zijde opgeteld 18 is.
Gebruik: 3-4-5-6-7-8

De onderste drie getallen min de middelste twee zijn de
code voor het volgende slot.





A B C D E F G H

I J K L M N O P Q

R S T U V W X Y Z

A ● ■
 B ■ ● ● ●
 C ■ ● ■ ●
 D ■ ● ●
 E ●
 F ● ● ■ ●
 G ■ ■ ●
 H ● ● ● ●
 I ● ●
 J ● ■ ■ ■
 K ■ ● ■
 L ● ■ ● ●
 M ■ ■
 N ■ ●
 O ■ ■ ■
 P ● ■ ■ ●
 Q ■ ■ ● ■
 R ● ■ ●
 S ● ● ●
 T ■

U ● ● ■
 V ● ● ● ■
 W ● ■ ■
 X ■ ● ● ■
 Y ■ ● ■ ■
 Z ■ ■ ● ●

1 ● ■ ■ ■ ■
 2 ● ● ■ ■ ■
 3 ● ● ● ■ ■
 4 ● ● ● ● ■
 5 ● ● ● ● ●
 6 ■ ● ● ● ●
 7 ■ ■ ● ● ●
 8 ■ ■ ■ ● ●
 9 ■ ■ ■ ■ ●
 0 ■ ■ ■ ■ ■